

„The Great Jitters: PUDDING PANIC“: preisgekröntes Action Puzzle Game über einen Wackelpudding in der Geisterbahn nun auch für Mac verfügbar!

BERLIN -- September 21st, 2011. Der arme Wackelpudding J. Jitters kommt nicht zur Ruhe: Spiele-Entwickler kunst-stoff aus Berlin bringt nun die Mac-Version des beliebten Action Puzzle Games über den ängstlichen Pudding in der Geisterbahn heraus. Das von den Kritikern hochgelobte iPhone/iPad-Spiel bekam den begehrten red dot Design-Award und den Pocketgamer Gold Award. Das Spiel erzielte exzellente Bewertungen und war auf Platz 1 des iPhone Quality Index und unter den Top 10 iOS-Spielen auf metacritic.com.

Auch in der Mac-Version von „The Great Jitters: PUDDING PANIC“ beweisen die Spieler ihren Mut in 48 spannenden Levels und tauchen tief in die vier „schönen 3D Welten“ (appgefahren.de) ein: den Black Forest, die Purple Mines, die Sleepy Graves und das Dark Castle. Der Spieler puzzelt den Wackelpudding zum Ausgang, indem er Schienen und Kreuzungen manipuliert, Brücken aktiviert und den Monstern ausweicht, die im Dunkeln lauern. Aber überleben kann der Pudding nur, wenn er die Monster zurückschreckt, bevor er selbst vor Angst in Ohnmacht fällt: fiese Hexen, klapprige Skelette und rostige Ritter müssen mit einem Arsenal witziger Waffen bekämpft werden...

Viele Gameplay-Variationen - knifflige Puzzles und Labyrinth, Spiel gegen die Zeit oder rasante Rennen – versprechen abwechslungsreichen Spielspaß für viele Stunden.

Das witzig-schräge Spiel war im Juni zunächst für iPhone, iPad und iPod touch herausgekommen. Im August zur Gamescom erfolgte dann die Veröffentlichung für PC auf [Little Indie](#).

Das ambitionierte kunst-stoff -Team entwickelt zurzeit die nächsten Spiele der „The Great Jitters“-Reihe: eine Racing Edition für iPhone/iPad sowie eine kurzweilige und kompetitive Version für Facebook (Browser). Beide Spiele sollen im Spätherbst 2011 herauskommen.

„The Great Jitters: PUDDING PANIC“ kostet für den Mac 9,99 € (11,99 \$) im [Mac App Store](#).

kunst-stoff ist ein unabhängiger Spiele-Entwickler und –Produzent mit Sitz in Berlin. kunst-stoff wurde 2008 als GmbH gegründet. kunst-stoffs Debut-Projekt als GmbH war das Spiel „Galaxy Racers“ für Nintendo DS, das 2010 von Ubisoft international auf den Markt gebracht wurde. Das Spiel hat mehrere Preise gewonnen, darunter der Deutsche Entwicklerpreis 2010 als „Bestes Kinderspiel“ sowie die Nominierung für den Deutschen Computerspielpreis 2011. Das Projekt „The Great Jitters“ ist kunst-stoffs erstes Multiplattform-Game und wird durch den Entwickler selbst vermarktet.

PRESS CONTACT

Ann-Kristin Sterba

kunst-stoff GmbH,
Rungestr. 22-24, 10179 Berlin, Germany
Tel/Fax: +49 (0)30 - 2345 7178
ann-kristin.sterba@kunst-stoff.de

ONLINE/SOCIAL MEDIA

www.kunst-stoff.de

www.TheGreatJitters.com

Facebook: www.facebook.com/PuddingPanic

Twitter: <http://twitter.com/#!/PuddingPanic>



Presse-Zitate aus Reviews der iPhone/iPad-Version

„Süßer Pudding in Panik! 48 toll gestaltete Level, knifflige Aufgaben, abwechslungsreicher Spielablauf... Genießen Sie einen Adrenalinkick nach dem anderen!“

4 von 5 Sternen --- AppCenter auf BILD.de

“This game is a must-play with incredible graphics, gameplay, Game Center support, and many enjoyable levels... Be prepared for a frighteningly fun ride!”

5 von 5 Sternen --- appadvice.com

“If you're looking for a puzzle game that's fun, fast, and original, you'll eat up Pudding Panic. Its premise alone is a winner!”

4 von 4 Sternen --- slidetoplay.com

“A stunning piece of art... a spectacular look and feel... unique gameplay...for this low price Pudding Panic is a great buy!”

4,5 von 5 Sternen --- appsafari.com

“A very original game with fantastic graphics and an adorable main character. ... a really interesting take on the puzzle/maze genre and with wonderfully spooky and amusing music and sound effects... ... this really is a charming game to play.”

--- iPad App Café

“Pudding Panic seems to have created a genre that has never been seen before on the App Store... A pat on the back for whoever came up with such a crazy and outlandish idea!”

9 von 10 Sternen --- AppGamer

“Super fun to play! ... This game is sure to have something to make you smile!”

4,5 von 5 Sternen --- 148apps.com

“Pudding Panic ist bei Weitem das Beste.”

--- appsjp.com

MEDIA / ONLINE / Promo Codes

Official Website: www.TheGreatJitters.com : Informationen, Trailer etc. über die Spiele-Reihe

Pressekit mit Bildern, Screenshots, Texten: Download [hier](#)

www.TheGreatJitters.com/jobsinthegameindustry : Lustige Teaser-Videos mit J. Jitters!

www.kunst-stoff.de : Entwickler-Website

Facebook: www.facebook.com/PuddingPanic

Twitter: <http://twitter.com/#!/PuddingPanic>

Die **Mac-Version** ist über den **Mac App Store** zu beziehen. Preis: 9,99 € / 11,99 \$

Die **PC Version** ist verfügbar auf der Indie-Plattform“Little Indie“ (littleindie.net) für 6,95 € und ab Mitte Oktober auf gamesload.de!

Promo Codes für Reviews: Bitte senden Sie eine e-mail mit Angabe Ihres Namens sowie Ihrer Firma, Medium oder Website an ann-kristin.sterba@kunst-stoff.de Dann wird Ihnen ein Promo-Code zugeschickt.