

„The Great Jitters: PUDDING PANIC“: kunst-stoffs preisgekröntes iPhone-Spiel nun auch für PC erhältlich!

BERLIN -- 12. August 2011. Die deutsche Indie-Szene bündelt ihre Kräfte: Indie-Entwickler kunst-stoff aus Berlin bringt sein erfolgreiches Action Puzzle Game für iOS nun auch für PC heraus - auf der neuen Indie-Games-Plattform „Little Indie“.

Das witzig-schräge Spiel über einen ängstlichen Wackelpudding in der Geisterbahn war unter dem Titel „Pudding Panic“ am 7. Juni 2011 zunächst für iPhone, iPad und iPod touch herausgekommen. Das Spiel gewann bereits Preise - den internationalen Design-Preis red dot und den Pocketgamer Gold Award – und erhielt international exzellente Kritiken. Das Spiel war im Juli auf Platz 1 des iPhone Quality Index sowie unter den Top-iPhone-Games auf metacritic.com.

Auch in der PC-Version „The Great Jitters: PUDDING PANIC“ beweisen die Spieler ihren Mut in 48 spannenden Levels und tauchen tief in die vier „schönen 3D Welten“ (appgefahren.de) ein: den Black Forest, die Purple Mines, die Sleepy Graves und das Dark Castle. Der Spieler puzzelt den Wackelpudding zum Ausgang, indem er Schienen und Kreuzungen manipuliert, Brücken aktiviert und den Monstern ausweicht, die im Dunkeln lauern. Aber überleben kann der Pudding nur, wenn er die Monster zurückschreckt, bevor er selbst vor Angst in Ohnmacht fällt: fiese Hexen, klapprige Skelette und rostige Ritter müssen mit einem Arsenal witziger Waffen bekämpft werden...

Viele Gameplay-Variationen - knifflige Puzzles und Labyrinth, Spiel gegen die Zeit oder rasante Rennen – versprechen abwechslungsreichen Spielspaß für viele Stunden und Unterhaltung für Spieler jeden Niveaus.

Das ambitionierte kunst-stoff -Team entwickelt zurzeit die nächsten Spiele der „The Great Jitters“-Reihe. Auf der Gamescom gewähren wir einen ersten Einblick in unsere Racing Edition für iPhone/iPad und iPod touch sowie in die kurzweilige und kompetitive Version für Facebook (Browser).

„Wir haben ein Indie-Spiel mit einer – wie sich zeigte - großartigen kleinen Figur entwickelt,“ sagt Patrick Rau, Gründer und Creative Director von kunst-stoff. „Unsere Community liebt J.Jitters, deswegen gibt er von nun an auch in weiteren kunst-stoff-Spielen den Helden – unter der Serie ‚The Great Jitters‘. Wir freuen uns, dass wir mit dem PC-Spiel der Serie auf einer jungen, hochwertigen Plattform wie ‚Little Indie‘ präsent sind.“

Das PC-Spiel kostet 6,95 € auf Little Indie. An Gamescom-Besucher werden Promo Codes verteilt, mit denen man das Spiel 30% günstiger downloaden kann.

GAMESCOM Info:

A MAZE. Indie Connect Box: kunst-stoff mit „The Great Jitters: Pudding Panic“ hat zusammen mit „Little Indie“ und anderen deutschen Indie-Initiativen und –Entwicklern eine Box auf dem Stand des G.A.M.E.-Verbandes in Halle 04.1 / D031 E030. **Mehr Infos hierzu siehe S. 3.**

Gemeinsame Pressekonferenz: am Freitag, den 19. August um 10.00 Uhr in der A MAZE. Indie Connect Box. (Teilnehmer/Gastgeber siehe S. 3)

Bitte geben Sie uns Bescheid, wenn Sie sich zur PK anmelden möchten: maike.coelle@kunst-stoff.de oder +49 (0)173 – 307 3443.

„The Great Jitters: PUDDING PANIC“ auf PC spielen: am Samstag, den 20. und Sonntag, den 21.08. jeweils um 13.00 und 16.00 Uhr auf dem Stand der SAE in Halle 8.1

Presse-Zitate aus Reviews von „Pudding Panic“ für iPhone/iPad:

“This game is a must-play with incredible graphics, gameplay, Game Center support, and many enjoyable levels... Be prepared for a frighteningly fun ride!” – 5/5 stars --- appadvice.com

“If you're looking for a puzzle game that's fun, fast, and original, you'll eat up Pudding Panic. Its premise alone is a winner!” – 4/4 stars --- <http://www.slidetoplay.com/story/pudding-panic-review>

“Super fun to play! ... This game is sure to have something to make you smile!” – 4,5/5 stars
148apps.com

“A stunning piece of art... a spectacular look and feel... unique gameplay...for this low price Pudding Panic is a great buy!” – 4,5/5 stars --- appsafari.com

“Pudding Panic ist bei Weitem das Beste.” --- appsip.com

MEDIA / ONLINE / Promo Codes:

Offizielle Website: www.puddingpanic.com // viele Trailer und Teaser-Videos starring J. Jitters!

Facebook: www.facebook.com/PuddingPanic

Twitter: <http://twitter.com/#!/PuddingPanic>

(Website www.TheGreatJitters.com to come!)

Download der PC-Version: www.littleindie.net

Direkter Download-Link: <http://www.littleindie.net/jade.php?showpage=puddingpanic&language=en>

Promo Codes: Bitte unter Angabe von Namen/Firma bei maike.coelle@kunst-stoff.de anfragen!

***kunst-stoff** ist ein unabhängiger Spiele-Entwickler und –Produzent mit Sitz in Berlin. kunst-stoff wurde 2008 als GmbH gegründet. kunst-stoffs Debut-Projekt als GmbH war das Spiel „Galaxy Racers“ für Nintendo DS, das 2010 von Ubisoft international auf den Markt gebracht wurde. Das Spiel hat mehrere Preise gewonnen, darunter der Deutsche Entwicklerpreis 2010 als „Bestes Kinderspiel“ sowie die Nominierung für den Deutschen Computerspielpreis 2011. Das Projekt „The Great Jitters“ ist kunst-stoffs erstes Multiplattform-Game und wird durch den Entwickler selbst vermarktet.*

PRESSEKONTAKT kunst-stoff

Maike Coelle
kunst-stoff GmbH, Rungestr. 22-24, D-10179 Berlin
Tel/Fax: +49 (0)30 - 2345 7178
maike.coelle@kunst-stoff.de
www.kunst-stoff.de
www.puddingpanic.com

Kontakt Gamescom

kunst-stoff @ A MAZE. IndieConnect Box auf dem
Stand des G.A.M.E.-Bundesverbands
Halle 04.1, D031/E030

Patrick Rau (CEO): +49 (0)151-22780679
Maike Coelle (PR): +49 (0)173 – 307 3443

„A MAZE. Indie Connect“ auf der Gamescom

Wir laden ein zur Pressekonferenz am Freitag, den 19. August um 10.00 Uhr in der A MAZE. Indie Connect Box auf dem Stand des G.A.M.E.-Verbandes in Halle 04.1 / D031 E030:

A MAZE.: eine Berliner Institution, die rund ums Jahr Veranstaltungen zum Thema Spiele, Kunst und Gesellschaft organisiert:

www.amaze-festival.de

www.gamesculturecircle.de

Black Pants Game Studio mit ihrem PC-Spiel „**Tiny and Big**“ (Gewinner des Deutschen Computerspielpreises als Bestes Nachwuchs-Spielkonzept):

www.tinyandbig.com

Little Indie: Die Gaming-Plattform Little Indie wurde von den drei deutschen Firmen MediaGuild UG, Mittelpunkt Media GmbH und Z-Software GmbH gegründet. Das Ziel des Projektes ist es, die deutsche Independent-Szene zu unterstützen und zu stärken. Auf Little Indie findet der Spieler hochwertige Games jenseits vom Mainstream.

www.littleindie.net

... und natürlich kunst-stoff mit „The Great Jitters: Pudding Panic“!

kunst-stoff gewährt zusätzlich einen ersten Einblick in die beiden nächsten Spiele der „The Great Jitters“-Reihe: die Racing Edition für iPhone/iPad und das Facebook-Spiel.

Gerne treffen wir Sie auch zu einem anderen Zeitpunkt zu einem persönlichen Gespräch!
Terminvereinbarung unter 030 – 2345 7178 oder 0173 – 307 3443 (mobil auch bei der Gamescom)

Bitte geben Sie uns Bescheid, wenn Sie sich zur PK anmelden möchten.

PRESSEKONTAKT kunst-stoff

Maike Coelle
kunst-stoff GmbH, Rungestr. 22-24, D-10179 Berlin
Tel/Fax: +49 (0)30 - 2345 7178
maike.coelle@kunst-stoff.de
www.kunst-stoff.de
www.puddingpanic.com

Kontakt Gamescom

kunst-stoff @ A MAZE. IndieConnect Box auf dem
Stand des G.A.M.E.-Bundesverbands
Halle 04.1, D031/E030
Patrick Rau (CEO): +49 (0)151-22780679
Maike Coelle (PR): +49 (0)173 – 307 3443